

## DREAMWEAVER 2008

Public : Toute personne amenée à utiliser DREAMWEAVER MX pour la création et la gestion d'un site Web.

Effectif : 7 personnes

Objectif : Maîtriser Dreamweaver pour créer rapidement, dans le respect des standards du Web, des pages au contenu riche et interactives, gérer l'arborescence et la qualité des liens, publier (mettre en ligne) son site.

Pré-requis : Connaissance minimum nécessaire à l'utilisation d'un micro-ordinateur : manipulation de fichiers, copier-coller.

Questionnaire ci-joint à renvoyer impérativement avec votre inscription

Durée : 3 jours

Dates : 2, 3 et 4 juin 2008

Lieu : CNRS (GLM) - Bâtiment A - 1er étage  
31, Chemin Joseph Aiguier - 13009 MARSEILLE

Programme de la formation : voir feuille ci-jointe

Inscription : CNRS - Délégation Provence et Corse

SRH - Formation Permanente  
13402 MARSEILLE CEDEX 20

Renseignements administratifs : Laetitia MIMOUN

Tel. : 04.91.16.42.74 Fax : 04 91 16 46 44 @ : [laetitia.mimoun@dr12.cnrs.fr](mailto:laetitia.mimoun@dr12.cnrs.fr)

Renseignements pédagogiques : Jean-Pierre SAUVE- CESI

Tél. 04-99-51-21-30 Fax : 04-99-51-21-30 @ [jpsauve@cesi.fr](mailto:jpsauve@cesi.fr)

**Date limite d'inscription : Mercredi 30 AVRIL 2008**

*Voir questionnaire et programme détaillé du stage ci-joints*

## Questionnaire Dreamweaver

Nom et Prénom :

CONNAISSANCE DE L'ENVIRONNEMENT PC WINDOWS :

OUI

NON

CONNAISSANCE HTML :

OUI

NON

CONNAISSANCE CSS :

OUI

NON

EXPERIENCE EN CREATION DE SITE WEB :

OUI

NON

**NOUS VOUS REMERCIONS DE RENDRE IMPERATIVEMENT  
CE QUESTIONNAIRE AVEC VOTRE FICHE D'INSCRIPTION  
A L'ORGANISME DONT VOUS DEPENDEZ**

## Programme du stage DREAMWEAVER 2008

### Journée 1

#### □ Notions essentielles

- Rappels sur les protocoles et le fonctionnement du Web,
- Les normes HTML, DHTML, XHTML, CSS et Javascript.
- Arborescence de contenu VS Arborescence de fichiers, charte de dénomination des fichiers.
- Mise en place d'un mini-projet de site web qui sera réalisé pendant la formation.

#### □ L'interface de Dreamweaver

- Différentes façons de travailler, l'interface de Dreamweaver.
- Les fenêtres, panneaux, onglets, la barre d'outils, le sélecteur de balises et la barre d'état.
- Les modes « Code », « Fractionner » et « Création ».

#### □ Conception du site Web & Première page

- Gérer un site : l'éditeur de site de Dreamweaver.
- Définition des caractéristiques de base d'une page.
- Titre de la page, zone d'en-tête d'un document HTML, balises « meta ».

#### □ Insertion du texte

- Créer et mettre en forme des paragraphes, comprendre la différence avec les sauts de ligne.
- Définir des inter-titres.
- Gestion des caractères accentués et spéciaux.

#### □ Mise en forme du texte

- Principes (révision des balises de structure).
- Les listes, utilisation des tableaux, de calques.
- Créer des pages en mode Mise en forme.

### Journée 2

#### □ Les cadres

- Principe ; créer et utiliser un jeu de cadres, suppression et modification.
- Définir la cible des liens dans un jeu de cadres.

#### □ Insertion d'images

- Les formats d'images, insertion d'image.
- Paramétrer une image et Formater l'image, comportements associés aux images.

#### □ Insertion de liens hypertexte

- Les différents types de liens, cibles (\_blank, \_parent...), création de liens.
- Gérer la structure du site avec l'éditeur de site de Dreamweaver.

#### □ Les formulaires

- Principe, créer un formulaire, ajouter des objets au formulaire.
- Vérifier la validité d'un formulaire.

### Journée 3

#### □ Les feuilles de styles (CSS)

- Principe, créer et gérer une feuille de styles.
- Différences entre feuille de styles interne et externe.
- Utilisation des styles.

#### □ Les comportements

- Principe, affecter et gérer les comportements.
- Exemple : ouvrir une fenêtre de navigateur.
- Exemple : Faire apparaître un message.

#### □ Publication d'un site web

- Optimiser le code HTML.
- Publication par FTP, via Dreamweaver.