

## « LANGAGE C » 2008

**Public :** Ingénieurs informaticiens, chercheurs, ingénieurs ou techniciens désirant programmer en Langage C

**Effectif :** 6 Personnes

**Objectif :**

- Acquérir une bonne maîtrise du Langage C (norme ANSI) dans le fonctionnement et la mise en œuvre des différents mécanismes
- Lire des programmes existants
- Ecrire des programmes mettant en œuvre les principales possibilités du langage

**Durée :** 5 jours

**Dates :** 3 au 7 mars 2008

**Lieu :** CNRS - GLM (bât. A), 1<sup>er</sup> étage  
31 chemin Joseph Aiguier - 13009 MARSEILLE

**Pré-requis :**

- Etre déjà initié à la logique d'au moins un langage de programmation
- Etre en mesure, aux niveaux du matériel et du logiciel, d'utiliser les acquis du stage

[Questionnaire ci-joint à renvoyer impérativement avec votre inscription](#)

**Inscriptions :** Retirer un formulaire d'inscription auprès du Correspondant de Formation de votre Laboratoire.  
Les demandes d'inscription dûment remplies et signées sont à retourner à l'adresse suivante :

CNRS - Délégation Provence et Corse  
SRH - Formation Permanente  
13402 MARSEILLE CEDEX 20

**Renseignements administratifs :** Laetitia MIMOUN

☎ : 04.91.16.42.74

☎ : 04 91 16 46 44

✉ : [laetitia.mimoun@dr12.cnrs.fr](mailto:laetitia.mimoun@dr12.cnrs.fr)

**Renseignements pédagogiques :** Jean-Pierre SAUVE, CESI

☎ : 04-99-51-21-30

☎ : 04-99-51-21-30

✉ : [Jpsauve@cesi.fr](mailto:Jpsauve@cesi.fr)

**Date limite d'inscription : 13 février 2008**

*Voir questionnaire + programme du stage ci-joints*

# Formation Permanente

## Questionnaire « Langage C » 2008

Nom et Prénom du stagiaire :

CONNAISSANCE DE L'ALGORITHME :

OUI

NON

CONNAISSANCE DU LANGAGE BASIC :

OUI

NON

CONNAISSANCE DU LANGAGE FORTRAN ET/OU PASCAL :

OUI

NON

MAITRISE DE L'INTERFACE WINDOWS 95 OU 98 :

OUI

NON

**NOUS VOUS REMERCIONS DE RENVOYER IMPERATIVEMENT  
CE QUESTIONNAIRE AVEC VOTRE FICHE D'INSCRIPTION**

**Programme du stage "Langage C - Initiation"****1 - PRESENTATION :**

Historique  
Positionnement  
Caractéristiques

**2 - GENERALITES :**

Aspect d'un programme  
Déclarations  
Eléments du Langage C  
Types simples du C  
Instructions

**3 - POINTEURS ET TABLEAUX :**

Pointeurs  
Tableaux  
Fonctions retournant des pointeurs  
Pointeurs des fonctions  
Ellipse

**4 - CLASSES D'ALLOCATION :**

Généralités sur les tâches  
Classe globale  
Classe locale  
Utilisation et initialisation  
Exemple

**5 - PREPROCESSEUR :**

Définition  
Directive #define  
Directive #include  
Directives #if, #else, #endif  
Directives #ifdef, #ifndef, #undef  
Extensions

**6 - STRUCTURES ET UNIONS :**

Définitions de structures  
Utilisation des structures  
Structures récursives  
Champs de bits  
Unions  
Enumérations

**7 - LE COMPILATEUR :**

Etapes de compilation  
Options de compilation

**8 - LES FONCTIONS DU LANGAGE C :**

La fonction main ()  
Les fonctions d'Entrée /Sortie  
Fonctions de la runtime library  
Fonctions de conversion et manipulations de types  
Des fonctions en général